Examen teórico

# Preguntas

1. ¿Qué es C#?
2. Mencione tipos de datos primitivos de C#
3. ¿Qué es una interfaz y que uso le puedes dar?
4. ¿C# soporta herencia múltiple?, justifique
5. Mencione los tipos de clases que ofrece C# y describe el uso principal de cada una
6. ¿Qué es una extensión en C#?, de ejemplos
7. ¿Qué es interpolación de cadena y cómo se implementa?
8. ¿Qué son los objetos genéricos y para qué sirven?
9. ¿Qué son los delegados? Mencione los delegados predefinidos que te ofrece C#
10. Menciona diferentes maneras de manejar listas y que ventajas o peculiaridades posee cada una
11. ¿Cuál es la diferencia entre una lista y un diccionario?
12. ¿Para qué se usa el **var** al momento de declarar una variable?
13. ¿Cuál es la diferencia entre un objeto por referencia y un objeto por valor?, mencione algunos
14. ¿Conoces los principios SOLID?, con tus propias palabras explícalo brevemente
15. Menciona patrones de diseño que conozcas y explícalos brevemente
16. Menciona patrones arquitectónicos que conozcas y describe las características de cada uno
17. ¿Cuál es la diferencia entre JSON y XML?, menciona ventajas y desventajas de cada uno como medio de transporte en un servicio web
18. ¿Cuáles son las diferencias entre .Net Framework y .Net Core?
19. ¿Qué patrones de diseño implementa .Net Core?
20. ¿Qué es un middleware?
21. Menciona los principales verbos HTTP y describa el uso de cada uno
22. Menciona mecanismos de seguridad para proteger un API

# Seleccione la respuesta correcta (selección única)

1. **Asignación de variables**
   1. var a = 13;
   2. string a = 13;
   3. int a : 13;
   4. Todas las anteriores son correctas
2. **Inicialización de listas**
   1. List<var> a = [];
   2. IEnumerable<string> a = new List<string>();
   3. var a = new List<string>();
   4. b y c son correctas
3. **Herencia**
   1. Public class ClaseA : ClaseB, ClaseC {}
   2. Public class ClaseA : ClaseB, InterfazA, InterfazB {}
   3. Public class ClassA extends ClaseB {}
   4. Public class ClassA : InterfazA {}
4. **Declaración de extensiones**
   1. Public virtual string ToString(int value) {}
   2. Public static ToString(int value) {}
   3. Public static string ToString<T>(this T value) {}
   4. Ninguna de las anteriores es correcta
5. **Interpolación de cadenas**
   1. var a = $"mi nombre es {VARIABLE}";
   2. var a = "mi nombre es ${VARIABLE}";
   3. var a = 'mi nombre es "VARIABLE"';
   4. string a = `mi nombre es ${VARIABLE}`;
6. **Declaración de Genéricos**
   1. Public class ClaseA : where T is class {}
   2. Public class ClaseA<T> {}
   3. Public class ClaseA<T1, T2> where T : class {}
   4. b y c son correctas
   5. Todas las anteriores son correctas